



Fédération Suisse de Billard
Federazione Svizzera Biliardo
Schweizerischer Billard Verband

Reglement Schweizer Clubmeisterschaft



Inhaltsverzeichnis

Sprachliche Gleichbehandlung	2
Abkürzungen	2
1. Allgemein	2
1.1 Verpflichtung eines Clubs	2
1.2 Spielberechtigung	3
1.3 Lizenz	3
1.4 Anmeldung	3
1.5 Bekleidung	3
2. Clubmeisterschaftsbetrieb	3
2.1 Modus	3
2.2 Vorrunde	3
2.2.1 Gruppeneinteilung	3
2.2.2 Austragungsort	3
2.2.3 Spieldistanzen	3
2.2.4 Bewertung Vorrunde	3
2.2.5 Spielleitung	3
2.2.6 Einsatz der Spieler	4
2.2.7 Spielregeln	4
2.2.8 Ranglisten	4
2.3.0 Schweizer Clubmeisterschaft (Hauptrunde)	4
2.3.1 Setzliste	4
2.3.2 Distanz SM	4
2.3.3 Modus	4
2.4.0 Finale SCM	4
2.4.1 Finalpartie	4
2.4.2 Bekleidung SM Final	4
3. Proteste, Rekurse	4
4. Finanzielles	4
4.1 Gebühren	4
4.2 Preisgeld	5
5. Schlussbestimmung	5
6. Genehmigung	5

Sprachliche Gleichbehandlung

Die in diesem Reglement verwendeten Personenbezeichnungen gelten für weibliche und für männliche Personen. Bei allfälligen Diskrepanzen gilt die deutsche Version.

Abkürzungen

SOV	Schweizerischer Olympischer Verband
SBV	Schweizerischer Billard Verband
SP	Sektion Pool
TK	Technische Kommission
QT	Qualifikationsturnier
SM	Schweizer Meisterschaft
SCM	Schweizer Clubmeisterschaft

1. Allgemein

1.1 Verpflichtung eines Clubs

Jeder Club des SBV, Sektion Pool, ist verpflichtet, mindestens ein Team mit clubeigenen Spielern zu stellen, sofern der Club mindestens 5 Poollizenzierete bzw. Turnierpass Spieler hat (ohne Schüler, Mädchen), oder eine Einlage von CHF 100.- auf das Konto des Club - Wettbewerbs einzuzahlen.

1.2 Spielberechtigung

Für die SCM sind alle Personen, ungeachtet Geschlecht, Alter und Nationalität spielberechtigt. Der Einsatz eines Spielers in mehreren Teams ist nicht möglich.

1.3 Lizenz

Die Spieler müssen beim betreffenden Club die Lizenz oder den Turnierpass gelöst haben. Um spielberechtigt zu sein, muss die Lizenz oder der Turnierpass spätestens 14 Tage vor der SM Vorrunde gelöst werden.

1.4 Anmeldung

Die Mannschaften müssen mit dem Clubnamen gemeldet werden (z.B. Pot Black A, B usw.) Die TK der Clubs ist für die termingerechte Anmeldung der Teams verantwortlich.

1.5 Bekleidung

Ein Team muss in einheitlicher Kleidung (Oberteil) spielen.

Dress Code B.

Herren : Elegante Tuchhose ohne aufgesetzte Taschen, unifarben. Oberteil : Hemd, Polo- oder Sweatshirt, unifarben. Elegante Schuhe mit Oberteil Leder (Keine Sandaletten, Turn- oder Wanderschuhe u.ä.) Die Clubzugehörigkeit muss auf dem Tenue erkennbar sein (Emblem, Sticker, usw.)

Damen: Elegante Tuchhose oder Jupe ohne aufgesetzte Taschen, unifarben. Oberteil: Bluse, Polo- oder Sweatshirt, unifarben. Elegante Schuhe mit Oberteil Leder (Keine Sandaletten, Turn- oder Wanderschuhe u.ä.) Die Clubzugehörigkeit muss auf dem Tenue erkennbar sein (Emblem, Sticker, usw.)

2. Clubmeisterschaftsbetrieb

2.1 Modus

Die SCM findet jeweils am gleichen Wochenende statt. Sie besteht aus einer Vorrunde (Samstags) und der SM (Sonntags). Die Vorrunde wird in Gruppenspielen ausgetragen. Die vier erstklassierten Teams der SM sind für die SM im kommenden Jahr gesetzt. Sie nehmen nicht an der Vorrunde teil. Die gesetzten Teams bestehen aus mindestens drei Spielern, die an der vergangenen SM eingesetzt wurden und in der neuen Saison bei demselben Club eine Spielerlizenz bzw. den Turnierpass gelöst haben. Die Namen der Spieler dieser Teams müssen mit der Mannschaftsanmeldung angegeben werden und dürfen in keinem andern Team eingesetzt werden. Eine Nachnomination ist nicht möglich.

2.2 Vorrunde

Es wird in Gruppen jeder gegen jeden gespielt. Die Grösse der Gruppen hängt von der Anzahl angemeldeter Teams ab. (4er bis 6er Gruppen) Pro Match werden vier Spiele ausgetragen. 8er Ball, 14/1endlos und 2 x 9er Ball. Die Gruppensieger ev. Gruppenzweiten, je nach Anzahl teilnehmender Teams in der Vorrunde, qualifizieren sich für das 16er Finaltableau der SCM.

2.2.1 Gruppeneinteilung

Die Teams werden nach Region in die Gruppen eingeteilt. Auf Antrag und Möglichkeit werden Teams des selben Clubs auf verschiedene Austragungsorte verteilt.

2.2.2 Austragungsort

Die Austragungsorte der Vorrunde und des Finaltableaus werden von der TK SP rechtzeitig bekannt gegeben.

2.2.3 Spieldistanzen

8er Ball	5 Siege
9er Ball	7 Siege
14/1endlos	75 Punkte

Für sämtliche Begegnungen gilt als Zeitlimite 80 Minuten!

2.2.4 Bewertung Vorrunde

Die Begegnungen werden wie folgt bewertet:	Für den Sieg	3 Punkte
	Bei Unentschieden	1 Punkt (kein Entscheidungsspiel)

2.2.5 Spielleitung

Der Veranstalter ist für die Spielleitung und die Erstellung der Rangliste (gemäss Punkt 2.2.7) verantwortlich. Er sendet die Teammeldungen und Rangliste unmittelbar nach Turnierende per Fax ans Sekretariat der SP.

2.2.6 Einsatz der Spieler

Ein Spieler darf pro Begegnung nur für ein Spiel eingesetzt werden. Wenn ein Team die Begegnung nur mit drei Spielern antritt, wird ein Spiel automatisch als verloren gewertet.

2.2.7 Spielregeln

Es wird nach den offiziellen Regeln des SBV SP gespielt.

2.2.8 Ranglisten

Der Veranstalter ist für die Auswertung der Spiele zuständig. Die Ranglisten werden nach folgenden Kriterien erstellt:

1. Punkte von Begegnungen
2. Anzahl gewonnener Partien
3. Direktbegegnung
4. Differenz Spielverhältnis
5. Das Los

2.3.0 Schweizer Clubmeisterschaft (Hauptrunde)

2.3.1 Setzliste

Die vier gesetzten Teams belegen, ihrem Rang in der Rangliste der letzten SM entsprechend, die Plätze 1-4. Anschliessend werden die Gruppenersten auf die entsprechenden Anzahl Plätze dazugelost, danach die Gruppenzweiten.

2.3.2 Distanz SM

Anzahl Siege	8er Ball	7 Siege
	9er Ball	9 Siege
	14/1 endlos	100 Punkte
Zeitlimit für alle Spiele:		90 Minuten

2.3.3 Modus

Pro Match werden vier Spiele ausgetragen. 8er Ball, 14/1endlos und 2 x 9er Ball. Bei Gleichstand Entscheidungsspiel 9er Ball auf 5 Siege, mit Wechselbreak.

2.4.0 Finale SCM

Der Final wird an den SM-Finalspielen ausgetragen.

2.4.1 Finalpartie

8er Ball	8 Siege
9er Ball	9 Siege
14/1 endlos	125 Punkte

Keine Zeitlimite. Bei Gleichstand Entscheidungsspiel 9er Ball auf 5 Siege, mit Wechselbreak

2.4.2 Bekleidung SM Final

Gemäss Aufgebot TK SP.

3. Proteste, Rekurse

Siehe Wettspiel- bzw. Rekursreglement

4. Finanzielles

4.1 Gebühren

Einlage Clubs ohne Teilnahme	CHF 100.-
Einschreibgebühr Teams	CHF 150.-
Einschreibgebühr ab 3 Teams pro Club	CHF 100.- pro Team

4.2 Preisgeld

Rangliste SM	1. Rang	CHF 1400.-
	2. Rang	CHF 800.-
	2 x 3. Rang	CHF 500.-
	4 x 5. Rang	CHF 200.-
	4 x 9. Rang	CHF 100.-
	4 x 13 Rang	CHF 50.-

5. Schlussbestimmung

Mit der Anmeldung an der SCM anerkennen alle Spieler dieses Reglement und die Bestimmungen der SBV+SP und verpflichten sich, danach zu handeln.

6. Genehmigung

Dieses Reglement wurde am 26.10.1999 von der TK Sektion Pool genehmigt.

Revidiert: 28.02.2001 (Teamleader der Saison 2000).

Revidiert. 31.07.2003 TK Sektion Pool.